

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования «Вятский государственный университет»
(ВятГУ)
г. Киров

Утверждаю
Проректор по
образованию



Никулин С.В.

степень, звание, ФИО

№ регистрации 01-04-2021-0568

Дополнительная общеобразовательная программа

Общеразвивающая

Вид образовательной программы (общеразвивающая или предпрофессиональная)

Разработка VR-приложений на Unity – продвинутый уровень

Наименование образовательной программы

Заочная с применение дистанционных образовательных технологий

Формы обучения

Лист согласования дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

Общеразвивающая

Вид образовательной программы (общеразвивающая или предпрофессиональная)

Разработка VR-приложений на Unity – продвинутый уровень

Наименование образовательной программы

Заочная с применением дистанционных образовательных технологий

Формы обучения

Руководитель
ДО

30.12.2021
дата


подпись

А.В. Вычегжанин
степень, звание, ФИО

Начальник ООП

30.12.2021
дата


подпись

С.А. Казиенков
степень, звание, ФИО

Начальник
управления
дополнительного
образования и
международной
деятельности

30.12.2021
дата


подпись

Курагина К.А.
степень, звание, ФИО

Зам. директора
КирПИ

30.12.2021
дата


подпись

С.Л. Царицына
степень, звание, ФИО

Общая характеристика образовательной программы

Цель образовательной программы

Данная образовательная программа преследует следующие цели:

- выявление, развитие и поддержку талантливых учащихся, а также лиц, проявивших выдающиеся способности;
- профессиональную ориентацию учащихся;
- развитие системы непрерывного образования, преемственности и связи программ различного уровня и направленности;
- формирование у учащихся расширенного представления о разработке приложений виртуальной реальности,
- получение навыков программирования и работы с межплатформенной средой разработки компьютерных игр Unity.

Срок освоения ДООП, недель	1
Общая трудоемкость ДООП, часов	10
Язык на котором осуществляется обучение	русский

Образовательная программа предполагает дифференциацию материала по уровням сложности (*включается в текст программы если предполагается разноуровневость*):

1. Стартовый уровень;
2. Базовый уровень;
3. Продвинутый уровень.

Требования к обучающимся на ДООП

Программа обучения рассчитана на следующий уровень подготовки учащихся:

- базовые знания по информатике и математике;
- владение основными приемами работы в операционной среде Microsoft Windows;
- базовые знания по работе в Unity.

Требования к результатам освоения программы

В результате освоения образовательной программы у выпускника должны быть сформированы следующие универсальные компетенции:

Компетенция УК-1 Владение основами геймдизайна в игровом движке Unity		
Знает	Умеет	Владеет
- интерфейс программы; - основные компоненты Unity для разработки 2D,	- работать с компонентами Unity; - создавать игровые сцены	- навыками работы с инструментарием Unity; - навыками создания

3D, VR приложений; – инструментарий для разработки VR-приложений под Unity.	(уровни) в Unity; – выполнять сборку готового приложения.	игровых уровней; – навыками создания VR- приложений.
--	---	--

**Планируемые результаты освоения образовательной программы
в виде матрицы компетенций**

Наименование дисциплин (модулей)	Сколько компетенций формирует дисциплина (модуль)	Код компетенции
		УК-1
Разработка VR-приложений на Unity – продвинутый уровень	1	1

Организационно-педагогические условия

Кадровое обеспечение реализации образовательной программы

Реализация образовательной программы обеспечивается лицами, имеющими среднее профессиональное образование или высшее образование по направлению «Прикладная математика и информатика. Технологии параллельного программирования и высокопроизводительные вычисления».

Образовательные технологии

При реализации образовательного процесса по ДООП используются традиционные и инновационные образовательные технологии, которые предусматривают широкое использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития навыков обучающихся.

Образовательная деятельность обучающихся предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: лекции, практические занятия.

Для всех видов аудиторных занятий академический час устанавливается продолжительностью 45 минут.

Учебно-методическое и информационное обеспечение учебного процесса

Дополнительная общеобразовательная программа обеспечена необходимой учебно-методической документацией и материалами по всем разделам.

Библиотечный фонд укомплектован печатными и электронными изданиями, необходимой учебной литературой по всем разделам программы.

Сведения об используемых библиотечных и информационных ресурсах приведены в рабочих программах дисциплин (модулей).

Материально-техническое обеспечение учебного процесса

Вуз располагает достаточной материально-технической базой, обеспечивающей проведение всех видов и форм занятий.

Сведения о специализированных аудиториях и перечень используемого оборудования приведены в рабочих программах дисциплин (модулей).