

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления  
дополнительного образования  
Курагина / Курагина К.А./

«21» апреля 2022 г.

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

### «Разработчик VR&AR»

Учебная дисциплина входит в состав основной программы профессионального обучения – программы профессиональной подготовки «Разработчик VR&AR».

Количество часов: 140 часов

Форма контроля: экзамен

Содержание: в ходе освоения дисциплины обучающиеся познакомятся с основными концепциями создания трёхмерных моделей, интерактивных механик, а также игровых локаций (сцен) в рамках разработки приложений виртуальной и дополненной реальности.

Задача дисциплины:

- формирование целостного представления о разработке приложений виртуальной и дополненной реальности;
- получение навыков 3D-моделирования, программирования и работы с межплатформенной средой разработки компьютерных игр Unity.