

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления  
дополнительного образования  
Курагина Курагина К.А.

«16» ноября 2022 г.

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

### **«Основы моделирования, визуализации и анимации в Blender»**

Учебная дисциплина входит в состав дополнительной профессиональной программы – программы повышения квалификации «Технологии промышленного дизайна на основе Blender (Blender Foundation)».

Количество часов: 68 часов.

Форма контроля: выполнение контрольного задания.

Содержание: в ходе освоения дисциплины обучающиеся познакомятся с основами создания трехмерной компьютерной графики, анимации и визуализации созданных моделей.

Задачами учебной дисциплины являются:

- знакомство с интерфейсом, основами создания и управления отображением объектов в программном комплексе (ПК) Blender;
- изучение методов редактирования и модифицирования объектов в ПК Blender;
- формирование навыков создания, редактирования и назначения материалов в ПК Blender;
- изучение методов постановки освещения в сценах ПК Blender;
- изучение методов анимации объектов в ПК Blender;
- изучение методов визуализации в ПК Blender.