

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
 Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
 высшего образования
 «Вятский государственный университет»



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по образованию

С.В. Никулин

«*ж*» *ноября* 2022 г.

Категория слушателей: специалисты из различных отраслей промышленности

Базовое образование: среднее профессиональное / высшее образование

Срок освоения – 72 часа

Форма обучения – очная

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

дополнительной профессиональной программы – программы повышения квалификации
 «Технологии промышленного дизайна на основе Blender (Blender Foundation)»

№ в соответствии с последовательностью изучения	Наименование учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей)	ЧАСОВ							Форма промежуточной аттестации/итоговой аттестации
		Трудоемкость, всего	Из них аудиторных				Самостоятельная работа	Контроль	
			Лекции	Лабораторные работы	Консультации	Всего аудиторных			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Тема 1. Введение. Основы трехмерной графики.	4	2	-	-	2	2	-	
	Тема 2. Интерфейс Blender. Создание, редактирование и модификация объектов.	12	2	8	-	10	2		
	Тема 3. Редактирование материалов. Карты текстур.	14	4	8	-	12	2		
	Тема 4. Постановка освещения.	14	4	8	-	12	2		
	Тема 5. Анимация.	14	4	8	-	12	2		
	Тема 6. Визуализация.	10	4	4	-	8	2	-	
2	Программа итоговой аттестации	4						4	зачет
	Всего часов	72	20	36	-	56	12	4	

Начальник Управления
 дополнительного образования

Курагина К.А. Курагина