

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления  
дополнительного образования  
Курага Курагина К.А.

« 13 » ноября 2022 г.

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

### «Разработчик VR&AR. Базовый курс»

Учебная дисциплина входит в состав дополнительной профессиональной программы - программы повышения квалификации «Разработчик VR&AR. Базовый курс».

Количество часов: 38 часов.

Форма контроля: зачёт.

Содержание: в ходе освоения дисциплины обучающиеся познакомятся с основными концепциями создания трёхмерных моделей, интерактивных механик, а также игровых локаций (сцен) в рамках разработки приложений виртуальной и дополненной реальности.

Задача дисциплины:

- формирование общего представления о разработке приложений виртуальной и дополненной реальности;
- получение базовых навыков 3D-моделирования, программирования и работы с межплатформенной средой разработки компьютерных игр Unity.